**MÔN HỌC CƠ SỞ TRÍ TUỆ NHÂN TẠO**

**Phần 2: Quá trình lần 2**

1. Dự lớp: Điểm tổng cộng là 1.0. Vắng 1 buổi -0.25
2. Điểm bài tập thực hành: 2.0, bao gồm các nội dung sau

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Buổi | Nội dung | Điểm QT2 | Ghi chú |
| Buổi 1 | Tổng quan và yêu cầu phần thực tập BFS | 0.5 | Hoàn thành buổi 2 chỉ đạt 0.25 điểm |
| Buổi 2 | LCBFS | 0.5 |
| Buổi 3 | UCS | 0.5 |
| Buổi 4 | Astar |  | Hoàn thành buổi 3 đạt 0.25 đ |
| Buổi 5 | Astar | 0.5 |
| Buổi 6 | Games |  |  |
| Buổi 7 | Prolog + Weka |  |  |
| Buổi 8 | ID3 + Naïve Bayes |  |  |

1. Điểm phần báo cáo bài tập lớn cho nhóm: 7.0 điểm

* Nhóm gồm 3 sinh viên thực hiện bài tập lớn. Đề tài do sinh viên tự chọn
* Thời gian chọn đề tài: Buổi 3 của lịch thực hành.
* Đăng ký nhóm thực hiện đề tài theo link giáo viên cung cấp

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Lựa chọn | Nội dung | Yêu cầu: |
| Chọn 1 | Trò chơi | **Yêu cầu 1 (5.0đ):**   * Chọn Game yêu thích trong đó có áp dụng kiến thức môn AI trong xây dựng games. SV có thể chọn trò chơi theo hướng trò chơi đối kháng * Viết mô tả games   + Các nhân vật trong Games  + Viết mô tả quy luật của trò chơi  + Liệt kê một số hình ảnh có trong trò chơi  + Viết mô tả trạng thái kết thúc của trò chơi  + Liệt kê một số kinh nghiệm trong trò chơi   * Nêu ưu điểm và hạn chế của trò chơi được chọn * Nêu hướng phát triển có thể có của trò chơi được chọn   **Yêu cầu 2: (**2.0 đ) Xây dựng trò chơi với Unity |
| Chọn 2 | Machine Learning | Yêu cầu 1 (5.0đ):   * Chọn một hệ thống thông tin để có thể cài đặt chương trình có sử dụng giải thuật phân lớp Naïve Bayes hoặc ID3 hoặc Neural Network. Ví dụ: Để xác định bệnh nhân có Bệnh tiểu đường hay không? Xác định email có là email spam hay không,… Hay thông tin khác do sinh viên tự xác * Viết mô tả hệ thống thông tin   + Xác định các đặc trưng có thể sử dụng để phân lớp  + Xây dựng tập dữ liệu tương ứng với hệ thống thông tin trên  + Cho ví dụ về phân lớp với tập dữ liệu nhỏ trên hệ thống thông tin được xác định.  + Sử dụng phần mềm Weka để thực hiện phân lớp cho tập dữ liệu trên.  **Yêu cầu 2: (2.0 đ):**   * Xây dựng tập dữ liệu training data * Chọn mô hình phù hợp cho tập dữ liệu * Viết chương trình cài đặt giải thuật Naïve Bayes/ID3 sử dụng NNLT C#. |

<https://www.youtube.com/watch?v=_o2X52X70P8>